

熊大数理工における主な卒業論文の題目

非線形解析【理論系】

自由シュレディンガー方程式の解の漸近形

KdV方程式の逆散乱法について

微分方程式で表される力学的現象の数学的解析

ロピタルの定理について

ゲーム理論とその応用の考察

非線形解析【PC活用系】

有限要素法を利用した微分方程式の解法とそのプログラム

非圧縮性Navier-Stokes方程式の導出と数値解析

差分法による熱方程式の数値計算と誤差評価

確率解析

シンク関数の余弦積展開とランダムな級数

減少ステップをもつランダムウォークについて

確率積分とブラック・ショールズモデル

情報エントロピーと確率論的情報処理

情報数学

線形符号を用いた耐量子計算機暗号について

ブロックチェーンにおける暗号システムについて

Bounds on the Packing Numbers of Codes and Representable Matroids
(符号と表現マトロイドの充填数の限界式について)

指定した数の閉路によるグラフの分割と次数和条件

三角格子グラフ上の帰還ゲーム

二進木の回転と三角形分割の対角変形

グラフ上のゲームとその必勝法の解析

ハミルトン閉路問題とハミルトングラフ

統計科学

単調回帰のレベル確率について

古典的多次元尺度法の最適性について

Flashを用いた**e-Learning**コンテンツの開発

モザイクパズルの数理